

# ANLEITUNG



## für deine Promptwerke

Der jumblr-Fuchs liebt verrückte und spannende Bilder – aber er kann sie einfach nicht richtig beschreiben!

**Hilf ihm dabei, seine Kunstwerke mit der KI zum Leben zu erwecken.**

## Promptwerke

### Das KI-Bildspiel der verrückten Szenen

Für 3–5 Spielende

Ab 10 Jahren

Spieldauer: ca. 30–60 Minuten

### Das brauchst du:

- Zugänge zu einem KI-Bildgenerator
- 40 Bildkarten mit Bildmotiven
- 15 Aktionskarten mit Prompt-Kniffen
- 5 Bewertungsbögen
- 1 Würfel
- 1 Sanduhr (60 Sekunden)
- 1 Buzzer

### Zusätzlich benötigt (nicht im Spiel enthalten):

- Computer/Tablet mit Tastatur
- Stifte
- Papier für Notizen
- DIN A4-Papier



## Bildkarten

40 Bildmotive  
warten auf Dich als  
Inspiration.



**Bildkarte**

Promptwerke

## Aktionskarten

Zu den Bildern gibt  
es 15 verschiedene  
Karten mit speziellen  
Aktionen.



**Aktionskarte**

Promptwerke

## Ziel des Spiels


### Wer erzeugt das beste KI-Bild?

In Promptwerke beschreibt eine Spielleitung ein Bild aus einer geheimen Karte – und die anderen müssen mit einem klugen KI-Prompt versuchen, dieses Bild möglichst genau zu rekonstruieren. Kreativität, ein gutes Auge fürs Detail und clevere Prompt-Ideen führen zum Sieg!

## Vorbereitung

1. Legt die **Bildkarten** und **Aktionskarten** als zwei getrennte Stapel verdeckt in die Mitte.
2. Jede\*r bekommt einen Bewertungsbogen und einen Stift.
3. Bereitet die KI-Systeme (z.B. über Tablets) vor, eins pro Mitspieler\*in.
4. Stellt die **Sanduhr** und den **Buzzer** bereit.
5. Würfelt aus, wer beginnt. Die Person mit der höchsten Zahl wird **Spielleitung der ersten Runde**.



 **Bewertungsbogen für Promptwerke**

Name: \_\_\_\_\_  
Runde Nr.: \_\_\_\_\_  
Name der Spielleitung: \_\_\_\_\_

**Runde 1: Bild nach Beschreibung**

**Bewertungskriterium 1 bis 5 Punkte ankreuzen**

Treue zur Beschreibung \_\_\_\_\_

Stil / Ästhetik \_\_\_\_\_

Favoritenpunkt? \_\_\_\_\_ Ja  Nein

**Zwischensumme Runde 1:** \_\_\_\_\_

**Runde 2: Aktionskarten-Kritik**

**Bewertungskriterium 1 bis 5 Punkte ankreuzen**

Kaff gut umgesetzt \_\_\_\_\_

Bonus/Malus (Buzzer) \_\_\_\_\_ -3  0  +3

**Zwischensumme Runde 2:** \_\_\_\_\_

**Gesamtsumme dieser Runde:** \_\_\_\_\_

 [www.medienbildung-brandenburg.de](http://www.medienbildung-brandenburg.de)

## Spielablauf

Jede\*r von euch ist einmal die Spielleitung.  
Ein Durchgang besteht aus **zwei Runden**:

**Runde 1: Das geheime Bild**

**Runde 2: Die Aktionskarten-Challenge**

### Runde 1:

#### Das geheime Bild

##### 1. Bildkarte ziehen:

Die Spielleitung zieht verdeckt eine Bildkarte und betrachtet sie 20 Sekunden lang.

##### 2. Bild beschreiben:

Eine andere Person dreht die Sanduhr um (1 min). Die Spielleitung beschreibt das Bild laut – möglichst genau, aber ohne es zu zeigen. Die anderen dürfen sich Notizen machen.

##### 3. Prompt schreiben:

Nach Ablauf der ersten Sanduhr beginnt die zweite: Jetzt haben die Mitspielenden eine Minute Zeit, einen Prompt für die KI zu schreiben, um das beschriebene Bild zu erzeugen. Dreht die Sanduhr erneut.

#### 4. Bilder generieren:

Wenn die Sanduhr abgelaufen ist, werden die Prompts abgeschickt. Sobald alle Bilder fertig sind, zeigt jede\*r reihum das KI-Bild. Tauscht euch kurz zu den Bildern aus.

#### 5. Bewertung:

Die Spielleitung bewertet die Bilder anhand von drei Kriterien (jeweils 1–5 Punkte):

- **Treue:** Wie nah ist das KI-Bild an der Beschreibung?
- **Stil/Ästhetik:** Ist das Bild schön, stimmig, kreativ?
- **Favorit:** Welches Bild gefällt der Spielleitung am besten?

Die Punkte werden auf den Bewertungsbögen der Mitspielenden eingetragen.

#### Tipp:



Bei Gleichstand kann es mehrere Favoriten geben.

## Runde 2:

# Die Aktionskarten-Challenge

### 1. Aktionskarte ziehen:

Jede\*r Spieler\*in zieht eine Aktionskarte. Diese gibt eine besondere Herausforderung für den Prompt vor (z. B. „Beschreibe es wie ein Pirat“, „Füge ein Tier hinzu“ etc.).

### 2. Prompt überarbeiten:

Nun wird der vorherige Prompt überarbeitet, diesmal mit dem Extra-Kniff.

### 3. Schnell sein lohnt sich:

Sobald eine Person fertig ist, drückt sie den Buzzer. Jetzt müssen alle sofort ihren Prompt abschicken – auch wenn sie noch nicht ganz fertig sind!

### 4. Bilder zeigen:

Reihum werden die neuen KI-Bilder präsentiert. Jede\*r erklärt zuerst, was auf der Aktionskarte stand.

### Optional:

Sagt den anderen nicht, was auf der Karte stand, sondern haltet es geheim. Wenn die anderen euer Bild gesehen haben, sollen sie raten, was auf der Karte stand.

## 5. Bewertung:

Die Spielleitung vergibt Punkte für die Umsetzung der Aktionskarte (1–5 Punkte).

### Zusätzlich gilt:

Wer den Buzzer gedrückt und die Aktionskarte gut erfüllt hat **+3 Bonuspunkte**

Wer gebuzzert, aber die Karte nicht erfüllt hat **–3 Minuspunkte**

Die Punkte werden erneut auf den Bewertungsbögen eingetragen.

### Neue Spielleitung – Neues Bild!

Nun wird die Rolle der Spielleitung im Uhrzeigersinn weitergegeben.

Jede\*r Mitspieler\*in durchläuft einen kompletten Durchgang aus Runde 1 und Runde 2.

## Spielende & Sieger\*in

Wenn jeder einmal Spielleitung war, ist das Spiel zu Ende. Alle zählen ihre Punkte zusammen. Wer die **meisten Punkte** hat, gewinnt **Promptwerke!**

Bei **Gleichstand** gibt es ein Stechen:

Die Spielleitung denkt sich spontan eine Mini-Szene aus und die übrigen Gleichstand-Spielenden prompten – ohne Bildkarte. Die Gruppe entscheidet gemeinsam, welches Bild gewinnt.

## Tipps für Spielende:

- Schreibe klare, aber kreative Prompts.
- Achte gut auf die Bildbeschreibung. Details sind wichtig!
- Lies die Aktionskarten aufmerksam, sie machen den Unterschied!
- Und das Wichtigste:  
**Hab Spaß  
mit verrückten Ideen  
und Bildern!**



## Alternative Spielvarianten

Ihr möchtet keine vorgegebenen Bilder, sondern lieber eigene Motive als Grundlage für die KI-Prompts nutzen?

**Nichts leichter als das!**

### Variante 1:

#### Eure eigenen Fotos

Nutzt eure Fotokamera oder euer Smartphone, um Fotos von interessanten, außergewöhnlichen oder verrückten Motiven / Gegenständen / Personen zu machen. Druckt sie aus oder nutzt sie digital auf eurem Gerät, um sie zu beschreiben.

#### Was ihr dazu braucht:

- Fotokamera oder Smartphone
- Drucker
- kreative Ideen oder spannende Orte, z.B.
  - ein verwinkelter Spielplatz
  - ein geheimnisvoller Baumstamm
  - ein farbiges Graffiti
  - ein außergewöhnlicher Schatten oder
  - ein selbstgebautes Lego-Werk.

## So geht's:

- 1. Macht gemeinsam einen Plan,** wo ihr gerne fotografieren möchtet. Tauscht dazu eure Ideen zu guten Fotoplätzen aus.
- 2. Jetzt geht es raus zum Fotografieren!**  
Wer bereits Foto-Erfahrung hat, kann den anderen Tipps und Tricks zum Fotografieren geben.
- 3. Zurück von der Fototour?** Sucht euch das spannendste Foto aus, um es zu beschreiben.
- 4. Eine Person beschreibt das Bild** möglichst genau – ohne es den anderen zu zeigen.
- 5. Die Mitspielenden erstellen** daraufhin ihre eigenen KI-Prompts, um das Bild möglichst originalgetreu zu rekonstruieren.
- 6. Zum Schluss** werden Original und KI-Bilder verglichen und Punkte vergeben – genauso wie in der Standardversion.

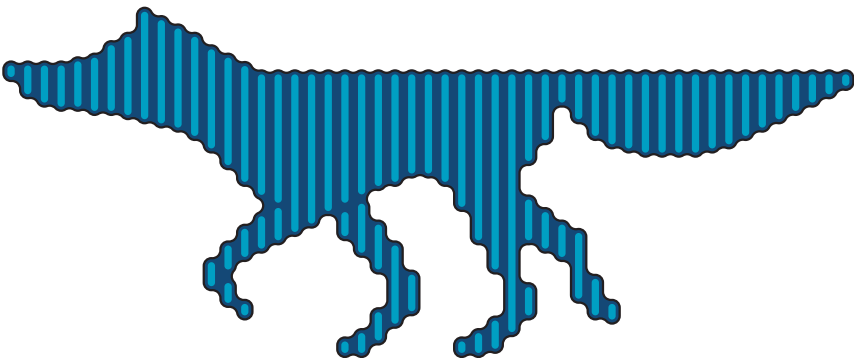
## Variante 2:

### Eure eigenen Kunstwerke

Ihr habt Lust, etwas Selbstgezeichnetes als Vorlage für den KI-Prompt zu nutzen? Dafür stehen euch die leeren Prompt-Karten zur Verfügung. Hier könnt ihr eurer Kreativität freien Lauf lassen.

#### Was ihr dazu braucht:

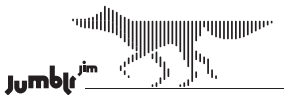
- DIN A4-Papier, Klarsichthüllen
- Folienstifte in verschiedenen Farben
- eine kreative Idee



## So geht's:

- 1. Überlegt gemeinsam**, was ihr zeichnen wollt, z. B. eine Fantasiefigur, einen Lieblingsort oder ein verrücktes Objekt.
- 2. Jede Person gestaltet ihre Zeichnung** auf einer leeren Promptkarte und kann sie bunt ausmalen.
- 3. Wählt anschließend** das spannendste Kunstwerk aus, um es zu beschreiben.
- 4. Eine Person beschreibt das Bild** möglichst genau – ohne es den anderen zu zeigen.
- 5. Die Mitspielenden erstellen** daraufhin ihre eigenen KI-Prompts, um das Bild möglichst originalgetreu zu rekonstruieren.
- 6. Zum Schluss** werden Original und KI-Bilder verglichen und Punkte vergeben – genauso wie in der Standardversion.





gefördert durch



**meredo**

[www.medienbildung-brandenburg.de](http://www.medienbildung-brandenburg.de)